

La fabuleuse histoire de Miranda

Situation initiale

Par un beau matin ensoleillé, à la veille de l'Halloween, dans un sinistre cimetière, est agenouillée au pied d'une pierre tombale une magnifique jeune fille aux cheveux blonds appelée Miranda Lamonchard.


Elle venait visiter ses parents, malheureusement décédés dans un accident lorsqu'elle avait 5 ans.

Miranda a 16 ans elle est une adolescente hors de l'ordinaire.

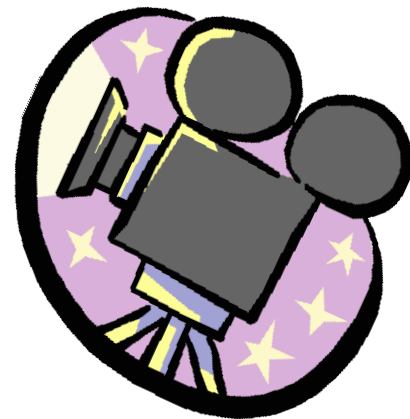
Elle a les beaux yeux bleus de sa mère, le courage et l'intelligence de son père elle est attachante mais parfois maladroite.

Celle-ci porte toujours fièrement au cou le collier porte-bonheur légué par sa mère...



Après quelques minutes, Miranda  pense à ses parents et à tous les bons moments qu'ils ont passés ensemble et elle commence à pleurer. Une larme tombe sur le collier porte-bonheur de sa mère. Le bijou s'illumine et soudain, Miranda se retrouve dans un lieu inconnu où tout le monde semble malheureux. Après un petit moment, l'adolescente aperçoit un jeune garçon d'environ son âge, étrangement joyeux, qui s'approche vers elle.

Il est vêtu d'un chandail vert lime et il porte des lunettes camouflages tachetés d'un orange éclatant. Il porte même des pantalons colorés. Les étrangers s'échangent des mots pour connaître leur identité et la raison pour laquelle ils se trouvent dans ce monde malheureux et sombre. Miranda vient de comprendre que ce garçon a le même nom que son père et elle se demande s'il y a un lien entre eux deux ou si ce n'est qu'une coïncidence. Le garçon s'appelle Zack. Il a des cheveux blonds et ses yeux sont verts. Son passe-temps préféré est la danse et il est bon à résoudre des énigmes sauf s'il doit résoudre ces problèmes dans le noir. Il a une phobie de la noirceur. Miranda ne peut s'arrêter de penser à son père quand le jeune garçon lui parle. Ses comportements ressemblent beaucoup aux descriptions que ses grands-parents disent de son père. Miranda explique qu'elle pense être arrivée là grâce au collier spécial légué par sa maman. Zack pense être arrivé dans ce monde à cause d'un incident en lien avec sa montre qui a été léguée par son papa. Son père est décédé quand il avait 6 ans. Ils pensent soudainement que leur bijou est magique. En regardant autour d'eux, ils voient que toutes les habitations sont foncées presque noires. Le lieu où habite Zack, depuis une semaine, est le seul qui est coloré. Bizarre! Tout à coup, le collier et la montre s'illuminent et brillent en direction d'un château, en face d'eux, qui a l'air d'être inhabité et hanté. Les jeunes commencent à discuter d'un plan afin de pouvoir résoudre ce mystère. Ils réalisent qu'ils devront entrer dans ce château mais Zack sera-t-il capable d'agir dans la noirceur du château? Miranda a l'impression que la larve l'a transportée dans ce monde malheureux pour une raison. Est-ce que le rire de sa mère pourrait la ramener dans un monde purement heureux? Quelle est leur mission?



La fabuleuse aventure de Miranda, les péripéties 2

Après avoir discuté longtemps, ils s'entendent pour partir vers le château. En route, un gardien du cimetière leur dit qu'ils devront résoudre une énigme à un moment donné. Rendus au château, la porte s'ouvre aussi brusquement que bruyamment. Ils entrent sur la pointe des pieds au cas où quelqu'un les attendrait.

En avançant, Miranda glisse et son collier tombe sur le sol.

Sa maladresse refait surface. Après s'être relevée, elle réalise que son pendentif était ouvert et qu'un morceau de papier s'en était échappé. On pouvait y voir des dessins comme un code en morse : l'énigme !

En le prenant, il se met à s'illuminer en même temps que la montre de Zack. Fort en énigmes et oubliant sa peur du noir, il jette sa montre au sol, la casse et l'ouvre. Ils y trouvent un autre papier. Les deux papiers se mettent à voler et finissent par s'unir. Les lignes et les points deviennent des mots. Les deux enfants sont ébahis. Ils pouvaient y lire :

« La peine et la peur ne t'aident pas à avancer. »

En même temps, ils entendent le rire des parents de Miranda dans tout le château. Il ne leur restait donc qu'une action à accomplir.

Miranda et Zack ne comprirent pas l'énigme. Ils décidèrent donc de chercher des indices dans toutes les pièces du château. Par maladresse, Miranda trébucha et appuya sur une torche. Elle appela Zack car le mur commençait à s'ouvrir petit à petit.

Là, ils trouvèrent une pièce intrigante, bizarre, sinistre et mystérieuse... Ils tombèrent nez à nez devant les fantômes des parents de Miranda et de Zack ! Les enfants pleurèrent de joie en les voyant. Mais tout à coup le gardien du jardin apparut une nouvelle fois !



Il rappela l'énigme « la peine et la peur, ne t'aide pas à avancer ». Les enfants le supplièrent de ressusciter leurs parents. Alors il leur demanda d'amener la paix, la joie et l'harmonie dans son monde en échange de la libération des parents. Mais comment faire ?

Zack avait déjà réussi à colorer sa maison ! Alors pourquoi pas un château ? Miranda réalisa alors que l'énigme qu'ils venaient de trouver était un message de ses parents. En effet, ses parents voulaient qu'elle soit heureuse et qu'elle avance dans sa vie. Elle se promit une chose et cria à haute voix :

_ Maman, papa, grâce à vous je me relève face à ma peine. Désormais je vivrai ma vie avec de la joie et quoi qu'il arrive, vous resterez dans mon cœur !

Alors Miranda sortit le papier de l'énigme et transforma la phrase du mystérieux personnage. Elle prit Zack par la main pour lire la formule magique :

« La joie et le courage t'aident à avancer ».

Tout autour d'eux changea de couleur. Le château, les maisons et le village s'illuminèrent. Un arc en ciel apparut derrière les parents. Et en un éclair, ils reprirent vie. Le gardien les remercia et ouvrit la porte du monde.

Ils furent tous emportés par une lumière vers un univers merveilleux où régnaient la joie et la bonne humeur.